

matrix	out	pass	pixelshader	return	sampler
shared	static	string	struct	technique	texture
true	typedef	uniform	vector	vertexshader	void
volatile	while				

فيما يلي نورد المعرفات المحجوزة ولكن غير المستخدمة والتي قد تصبح كلمات محجوزة مستقبلاً:

auto	break	case	catch	char	class
const_cast	continue	default	delete	dynamic_cast	enum
explicit	friend	goto	long	mutable	namespace
new	operator	private	protected	public	register
reinterpret_cast	short	signed	sizeof	static_cast	switch
template	this	throw	try	typename	union
unsigned	using	virtual			

16.4.2: انسياب البرنامج

توفر لغة HLSL العديد من عبارات لغة C++ المألوفة من أجل الاختيار والتكرار وانسياب البرنامج بشكل عام. إن صيغ هذه العبارات مشابهة تماماً لمثيلاتها في لغة C++:

□ عبارة Return:

```
return (expression);
```

□ عبارتا If و If...Else:

```
if( condition )
{
    statement(s);
}
```

```
if( condition )
{
    statement(s);
}
else
{
    statement(s);
}
```

□ عبارة for:

```
for(initial; condition; increment)
{
```